

J'apprends la moto et je passe mes guidons FFM avec l'école de moto :



## GUIDON DE BRONZE

➤ Pour le guidon de bronze le stage porte sur :

- Echauffement type avant de faire de la moto
- Connaitre l'équipement obligatoire du pilote
- Savoir mettre et attacher son casque tout seul
- Manœuvrer sa moto pieds à terre moteur arrêté dans un slalom -Savoir ouvrir, fermer l'essence et mettre le starter
- Démarrer sa moto tout seul
- Arrêter la moto à l'aide du coupe circuit
- Manœuvrer sa moto pieds à terre moteur allumé dans un slalom
- Effectuer un slalom (cônes espacés de 3m)
- Rouler droit dans un couloir large de 1m
- Assis, tenir le guidon d'une main et rouler droit dans un couloir large de 1m -Rouler debout sur les repose-pieds
- Rouler debout sur les repose-pieds et lâcher une main
- Rouler debout sur les repose-pieds dans les lignes droites et assis dans les virages -Freiner et s'arrêter à un point précis
- Rouler à une allure régulière (pas de coup de gaz violent)
- Doubler et se faire doubler sans gêner
- Effectuer un parcours d'adresse avec petites montées et descentes
- Décrire les différentes parties de la moto
- Respecter et écouter les consignes de l'éducateur

# GUIDON D'ARGENT

↳ Pour le guidon d'argent le stage porte sur :

- Echauffement type avant de faire de la moto
- Connaître l'équipement obligatoire et conseillé du pilote
- Document administratif à présenter pour participer à une démonstration
- Connaître le rôle du directeur de course
- Connaître la signalisation des drapeaux dans ta discipline
- Connaître les éléments de sécurité à apporter sur la moto
- Savoir passer les vitesses en fonction du circuit
- Réagir et maîtriser sa moto face à un signal
- Maîtriser sa trajectoire lors d'un départ
- Savoir rouler en peloton
- Effectuer un slalom décalé (cônes espacés de 2,5m)
- Rouler droit en lâchant les 2 mains
- Passer dans 3 couloirs non alignés et sous 1 barre
- Maîtriser l'arrêt uniquement du frein arrière
- Maîtriser l'arrêt uniquement du frein avant
- Maîtriser un arrêt d'urgence des 2 freins
- Savoir relever sa moto seul
- Maîtriser l'arrêt la vitesse et la trajectoire en montée, descente, virage et bosses
- Effectuer un parcours d'adresse
- Vérifier le bon état des éléments de sécurité de sa moto
- Respecter les consignes des officiels et de l'éducateur

## Sur quoi porte l'examen théorique du guidon d'argent ?

- Connaître l'équipement obligatoire et conseillé du pilote
- Document administratif à présenter pour participer à une démonstration
- Connaître le rôle du directeur de course
- Connaître la signification dans ta discipline
- Connaître les éléments de sécurité à apporter sur la moto

## QUESTIONNAIRE GUIDON D'ARGENT

- 1 : Quel est l'équipement obligatoire du pilote ?
- 2 : Quel est l'équipement conseillé du pilote ?
- 3 : Quels sont les papiers administratifs à montrer le matin d'une démonstration ?
- 4 : Quel est le rôle du Directeur de course ?
- 5 : Quelles sont les parties obligatoires de la moto pour le contrôle technique ?
- 6 : Que signifie le drapeau vert ?
- 7 : Que signifie le drapeau jaune et que doit-on faire ?
- 8 : Que signifie le drapeau blanc et que doit-on faire ?
- 9 : Que signifie le drapeau bleu et que doit-on faire ?
- 10 : Que signifie le drapeau rouge et que doit-on faire ?

# GUIDON D'OR

↳ Pour le guidon d'or le stage porte sur:

- Echauffement type avant de faire de la moto
- Connaître le rôle des officiels
- Connaître la signification de tous les drapeaux
- Planifier sa journée en fonction des horaires
- Reconnaître le circuit à pieds et en analyser le tracé
- Garder sa trajectoire en tournant la tête à droite puis à gauche
- Tenir debout en équilibre sur sa moto à l'arrêt (être + de 30s en équilibre sur 20m)
- Savoir maîtriser l'embrayage
- Soulever la roue avant
- Soulever la roue arrière
- Suivre de très près un autre pilote
- Apprendre à dégager la piste rapidement en cas d'arrêt de sa machine
- Maîtrise du saut
- Réagir et maîtriser sa moto face à un signal
- Savoir effectuer un départ
- Etre capable de rouler le plus vite possible en 10mn
- Réaliser un geste technique dans sa discipline
- Effectuer un parcours d'adresse
- Vérifier le filtre à air, l'état des freins, régler ses leviers
- Vérifier les différents niveaux (essence, huile, eau, liquide freins)

## Sur quoi porte l'examen théorique du guidon d'or ?

Pour le guidon d'or : sur quoi porte l'examen théorique? -Connaître le rôle des officiels  
-Connaître la signification de tous les drapeaux -Planifier sa journée en fonction des horaires

## QUESTIONNAIRE GUIDON D'OR

- 1 : Quel est le rôle du Directeur de course ?
- 2 : Quel est le rôle du Commissaire sportif ?
- 3 : Quel est le rôle du chronométrateur ?
- 4 : Quel est le rôle du Commissaire technique ?
- 5 : Quel est le rôle du Commissaire de piste ?
- 6 : Quel est le rôle du délégué ?
- 7 : Que signifie le drapeau vert ?
- 8 : Que signifie le drapeau jaune fixe et que DOIT-on faire ?
- 9 : Que signifie le drapeau jaune agité et que DOIT-on faire ?
- 10 : Que signifie le drapeau blanc ?
- 11 : Que signifie le drapeau bleu fixe et Que DOIT-on faire ?
- 12 : Que signifie le drapeau bleu agité et Que DOIT-on faire ?
- 13 : Que signifie le drapeau rouge et que DOIT-on faire ?
- 14 : Que signifie le drapeau noir à fond orange et que DOIT-on faire ?
- 15 : Que signifie le drapeau noir avec un numéro de pilote et que DOIT-on faire ?
- 16 : Que signifie le drapeau bleu blanc rouge et que DOIT-on faire ?
- 17 : Que signifie le drapeau à damiers et que DOIT-on faire ?
- 18 : Que signifie le drapeau jaune a bande rouge verticale et que doit-on faire ?

## CONDITIONS D'ACCÈS AUX LICENCES SPORTIVES NATIONALES

AGE DE PRATIQUE	ENTRAÎNEMENT		COMPÉTITION	
	Site de pratique fermé (circuit, terrain...)	Voie publique	Site de pratique fermé (circuit, terrain...)	Voie publique
A partir de 6 ans (Jusqu'à 7 ans inclus)	Découverte sportive : se renseigner auprès des ligues régionales ou comités	Non autorisé	Découverte sportive : se renseigner auprès des ligues régionales ou comités	Non autorisé
A partir de 7 ans	Autorisé		<b>Conditions :</b> Etre en possession du guidon d'argent ou d'or	
A partir de 10 ans				
A partir de 12 ans				
Entre 14 et 15 ans révolus	<b>Conditions :</b> Le Permis et le CASM ne sont pas obligatoires. (Cependant, certaines ligues imposent le CASM pour l'obtention de la licence <sup>**</sup> )	<b>Conditions :</b> Etre titulaire du permis AM (ex BSR). Le CASM n'est pas obligatoire. (Cependant, certaines ligues l'imposent pour l'obtention de la licence <sup>**</sup> ).	<b>Conditions :</b> Etre titulaire du CASM.	<b>Conditions :</b> Etre titulaire du CASM et du permis AM (ex BSR).
A partir de 16 ans		<b>Conditions :</b> Selon le véhicule piloté, être titulaire du permis AM (ex BSR), ou du permis correspondant. Le CASM n'est pas obligatoire. (Cependant, certaines ligues l'imposent pour l'obtention de la licence <sup>**</sup> ).		<b>Conditions :</b> Etre titulaire du CASM, et selon le véhicule, du permis de conduire correspondant ou du permis AM (ex BSR).
A partir de 18 ans				

*\*\* Se renseigner auprès de votre Ligue Régionale ou de votre Club.*

Pour tout autre renseignement, (âge de pratique, cylindrées...) rendez-vous sur le site internet [www.ffmoto.org](http://www.ffmoto.org) ou contactez la Ligue moto de votre région.

## Dans les disciplines Vitesse

### Signaux d'injonction



**DRAPEAU ROUGE (AGITÉ)** : Arrêt de la course ou des essais. Le pilote doit rejoindre son stand à vitesse réduite. Ce drapeau est à disposition du Directeur de Course et des Chefs de Poste et ne peut être présenté que sur ordre du Directeur de Course.



**NOIR AVEC UN DISQUE ORANGE (FIXE)** : Le coureur doit quitter la piste le plus rapidement possible. Ce drapeau est à disposition du Directeur de Course et des Chefs de Poste. Il ne peut être présenté que sur ordre du Directeur de Course.



**NOIR ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE)** : Signal d'arrêt pour le motocycle portant ce numéro. Le pilote doit rentrer aux stands et ne pourra plus repartir.



**BLEU (AGITÉ)** : Signal de dépassement. Un coureur plus rapide cherche à vous dépasser, laissez le passage. Ce drapeau est un signal d'information, dont la présentation ou la non présentation n'engage pas la responsabilité des Commissaires de Piste. Il peut être également présenté simultanément avec le drapeau à damier si le pilote de tête est sur le point de dépasser un pilote attardé lors de l'arrivée d'une course, il signale au pilote attardé qu'il a encore un tour à effectuer.



**VERT (FIXE)** : La piste est libre de tout danger. Ce drapeau doit être présenté lors du premier tour des essais, du tour de reconnaissance, du tour de chauffe ainsi qu'au poste suivant un drapeau jaune.



**BLANC AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ ROUGE (FIXE)** : Il est présenté sur ordre de la Direction de Course lorsqu'il commence à pleuvoir en un point du circuit, si la pluie s'intensifie il sera accompagné du drapeau jaune à bandes rouges.



**NATIONAL PRÉSENTÉ DEPUIS LE VÉHICULE DE DIRECTION DE COURSE** : Fermeture de la piste aux non-compétiteurs.



**A DAMIERS NOIRS ET BLANCS (AGITÉ)** : Fin de la course ou des essais.



**A DAMIERS NOIRS ET BLANCS PRÉSENTÉ DEPUIS LE VÉHICULE DE DIRECTION DE COURSE** : Ouverture de la piste aux non-compétiteurs.



**ROUGE AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ BLANCHE (FIXE)** : Le drapeau doit être présenté quand un safety-car emprunte la piste, le dépassement du safety-car est interdit. Le dépassement entre pilotes est interdit.



**BLANC (AGITÉ)** : Le drapeau doit être présenté quand un véhicule lent emprunte la piste, le dépassement du véhicule lent est autorisé. Le dépassement entre pilotes est interdit.

### Signaux d'injonction



**DRAPEAU ROUGE (FIXE)** : Signal d'interruption d'une course ou d'une séance d'essai.



**NOIR ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE)** : Pour le concurrent portant ce numéro, signal d'arrêt à son stand au prochain tour.



**NOIR AVEC UN DISQUE ORANGE ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE)** : Le pilote portant ce numéro doit immédiatement quitter la piste.



**JAUNE (IMMOBILE)** : Danger, ralentir et défense de dépasser. Pour ne pas risquer de lui faire perdre sa signification, l'usage du drapeau jaune immobile ne devra pas excéder le temps nécessaire au dégagement de la route ou de la piste.



**JAUNE (AGITÉ)** : Danger grave, soyez prêt à stopper. Défense de dépasser. Le drapeau jaune agité est utilisé lorsque l'accident vient de se produire et s'il présente un certain caractère de gravité ou d'encombrement important de la piste.



**JAUNE AVEC BANDES VERTICALES ROUGES (FIXE)** : Utilisé dans les courses mixtes (Supermotard). Attention ! piste glissante, changement d'adhérence.



**BLANC** : Informe les concurrents que des moyens de secours humains ou matériels sont sur la piste. Danger grave, soyez prêt à stopper. Défense de dépasser. Ce drapeau est utilisé pour appeler les secours.

## Dans les disciplines Motocross



**BLANC AVEC UNE CROIX ROUGE (FIXE) Supercross** : Présence d'un blessé ou de personnel d'urgence sur le circuit. Réduire votre vitesse. Les sauts et les whoops doivent être négociés séparément et entourés jusqu'à la sortie de la zone concernée.



**BLEU (IMMOBILE)** : Un concurrent de la tête de course rattrape un concurrent attardé et le suit de près.



**BLEU (AGITÉ)** : Un concurrent de la tête de course cherche à doubler un pilote attardé. Ce dernier doit garder sa trajectoire et le laisser passer.



**VERT** : Piste libre



**NATIONAL** : Signal du départ d'une course.




**A DAMIERS NOIRS ET BLANCS (AGITÉ)** : Signal d'arrêt à la fin de course ou de fin de séance d'essai.

### Spécifique aux disciplines des Courses sur piste (Speedway - Grass-Track)




**JAUNE AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ NOIRE (FIXE)** : Annonce le dernier tour.


### Présentation des drapeaux



Drapeau fixe



Drapeau agité en 8



Drapeau agité de haut en bas